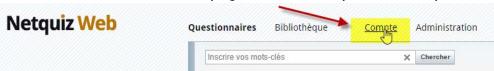
Créer un projet¹

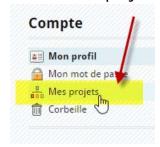
Un projet sert à ranger des questionnaires du même type (math, français, première année, ...).

Attention : les médias, les items importés créés dans un de vos projets projet ne sont pas directement disponibles dans un autre de vos projets.

• Une fois connecté-e, dans la page d'accueil cliquer sur *Compte*



Puis sur Mes projets



Puis sur *Ajouter un projet* et décrivez votre projet



Attention tout peut être modifié, corrigé par après sauf l'identifiant du projet



Créer un questionnaire

Un questionnaire contient par défaut une page d'accueil et une page de fin. Entre les deux, on peut ajouter des sections et des items (= vos questions). Il n'est pas nécessaire de commencer par créer un questionnaire, on peut d'abord créer des questions puis les intégrer dans un questionnaire. On peut donc créer plusieurs questionnaires en utilisant les mêmes questions.

Stéphane Métral / 2015

¹ <u>L'aide de Netquiz</u> Web est très bien faite, le but de ce petit tutoriel est de donner un résumé de la marche à suivre.

Conseil : il vaut la peine de créer <u>un questionnaire ne contenant qu'une page de</u> <u>garde personnalisée</u>, questionnaire que l'on dupliquera ensuite à volonté.

Les types d'items

1. Associations 7. Mai quage 12. Viai ou laux	1.	Associations	7. Marquage	12.Vrai ou faux
---	----	--------------	-------------	-----------------

4. Damier	10.Réponses	14.Page
5. Développement	multiples	

6. Dictée 11. Texte la cunaire

Créer un item

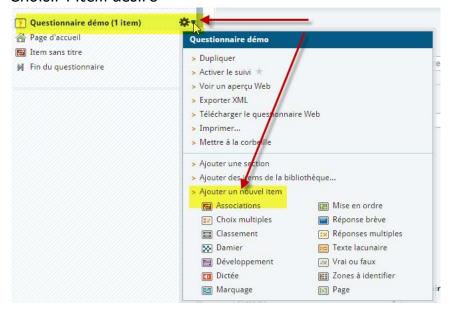
Il est possible de paramétrer et de personnaliser tous ces items selon les besoins. On peut également y insérer des indices, des images, des textes, des sons et des séquences vidéo.

Depuis un questionnaire:

 Cliquer sur une des 2 roues dentées, à droite ou à gauche de l'écran (celle de gauche n'apparaît qu'au survol de la souris)

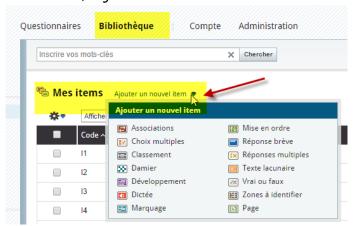


Choisir l'item désiré



Depuis la Bibliothèque

Mes items / Ajouter un nouvel item



La fenêtre de création

Chaque item a ses spécificités mais la fenêtre de création est structurée de la même manière.



- *Contenu*, varie selon chaque item, pour poser vos questions
- Compléments, pour ajouter des indications, des médias (son, image, film)
- Paramètres, pour régler différentes options (catégorie, affichage des médias, pondération, remarques, ...).



- Statut permet de publier un questionnaire/ de le voir en ligne / de le désactiver
- Les boutons Aperçu, Annuler et Enregistrer se trouvent au haut et au bas de l'item.
 - o *Aperçu* permet de voir le résultat tel qu'il sera affiché (qu'il s'agisse d'un item ou de tout un questionnaire) mais sans avoir à publier.

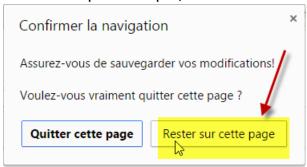
Aperçu signale également les éventuelles erreurs :



Découverte être 1 (I1) - Damier

• Une question de type « Damier » doit comporter 2, 4, 6, 8 ou 10 paires d'éléments associés valides.

o Il est obligatoire d'enregistrer avant de quitter la page (pour ajouter un autre item, par exemple), en cas d'oubli, une fenêtre pop up vous avertit.



Quelles sont les différences entre Bibliothèque, Collection, Catégories et Projet courant? ²

Bibliothèque: vous y trouvez la liste de tous vos items par type (choix multiple, classement, ...) et tous les médias utilisés dans vos items. La bibliothèque sert à réutiliser ou modifier tous les items, médias, titres de collections, titres de catégories créés dans Netquiz Web.

Collection: pour classer et catégoriser vos questionnaires (ex.: cours 101, cours 102, etc.). Quand vous créez un nouveau questionnaire, vous pouvez l'insérer dans une collection. Un prof de français peut avoir, par exemple, une collection appelée « Tests de grammaire » et une autre appelée « Tests d'orthographe », etc.

Catégories: pour classer et catégoriser les items (questions). Quand j'ajoute un item à un questionnaire, je peux aller fouiller dans ma bibliothèque et sélectionner un des items; si celui-ci est déjà classé dans une catégorie, je peux le repérer plus facilement et ainsi économiser du temps. Si je réalise un projet collaboratif avec d'autres personnes, chacune peut créer une catégorie à son nom et associer cette catégorie aux items qu'elle compose. On peut ainsi repérer facilement quels sont les items composés par chacun des collaborateurs.

Projet courant : cela vous permet de créer des environnements complètement séparés; par exemple, un projet nommé « Mon cours X » pour le matériel pédagogique de votre cours X et un autre nommé « Mes jeux-questionnaires » pour les items et questionnaires que vous créez pour vos réunions de famille. Vous pouvez ainsi, dans un projet particulier qui se trouve sous l'onglet « Compte » et dans la section « Mes projets », inviter des collègues à venir collaborer à la création de votre matériel pédagogique sans qu'ils aient accès à vos jeux-questionnaires familiaux.

4

² Tiré des <u>FAQ</u> de Netquiz Web Stéphane Métral / 2015