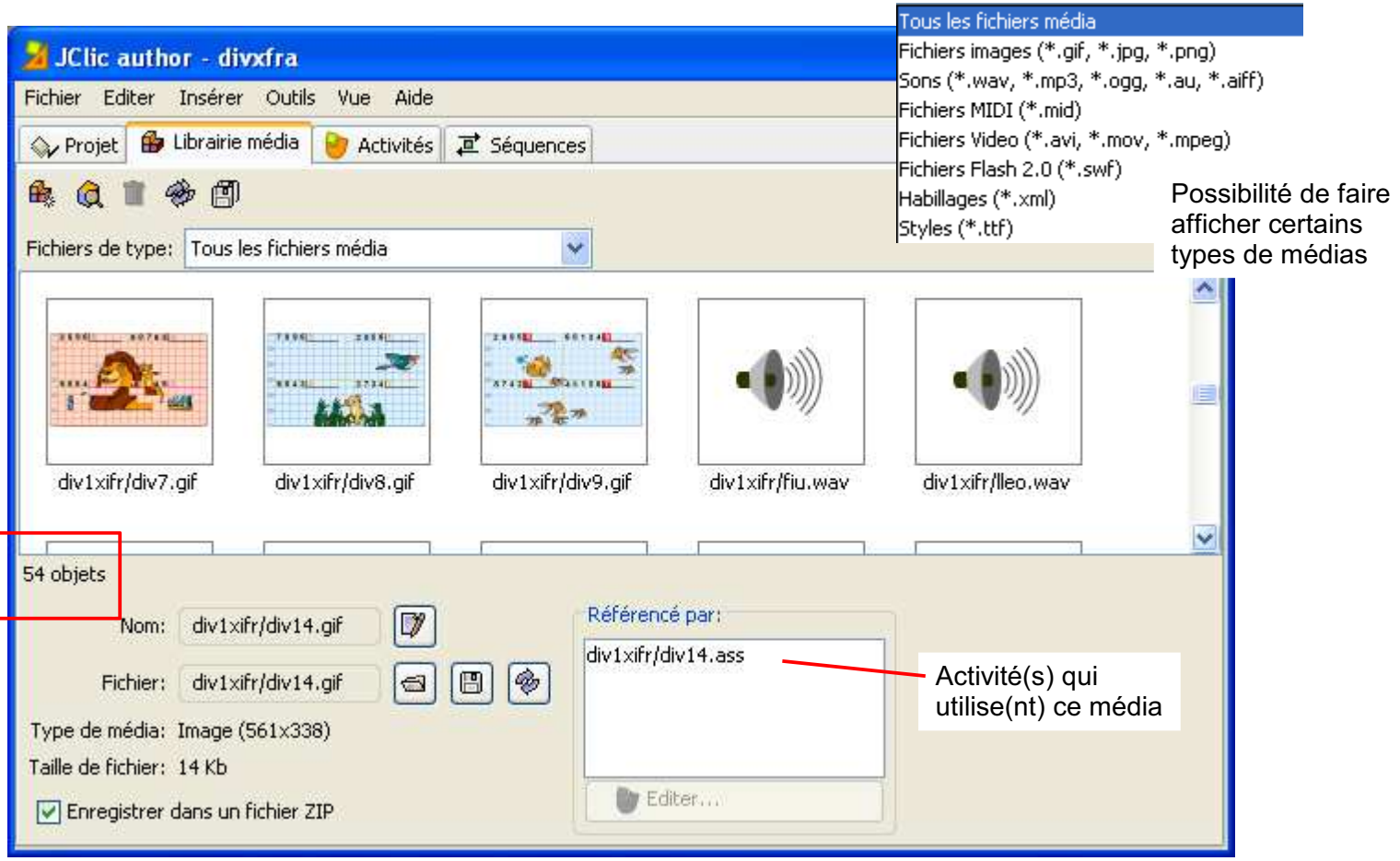
Généralités : la librairie de médias

Avant de se lancer dans la conception des exercices, il faut avoir déjà préparé les fichiers sur lesquels on veut faire travailler les élèves : découper le son (avec **Audacity** par exemple), les images (avec gimp, photofiltre, xnview par exemple), les vidéos, etc...



Possibilité de faire afficher certains types de médias

Autres fonctions

Nombre d'objets dans la librairie

Activité(s) qui utilise(nt) ce média

Propriétés du média sélectionné

SOME RIGHTS RESERVED

CC BY SA