

Généralités : les activités



▼ Description

Type: 

Nom: 

Description:

▼ Compteurs

Chronomètre Temps max:   Compte à rebours

Compteur d'essais Max d'essais:   Compte à rebours

Score

▼ Rapports

Inclure l'activité dans les rapports Code:

Rapport des actions utilisateurs

▼ Boutons

Aide

Montrer ce message:

Montrer la solution

Information

Montrer cette URL:

Exécuter cette commande:

Possibilité de montrer une fenêtre ou de montrer la solution quand l'élève demande l'aide

▼ Interface utilisateur

Habillage: 

Evènement sons: 

- @orange.xml
- @green.xml
- @default.xml
- @blue.xml
- @simple.xml

▼ Générateur de contenu

Générateur de contenu automatique: 

▼ Comportement

Battages:  

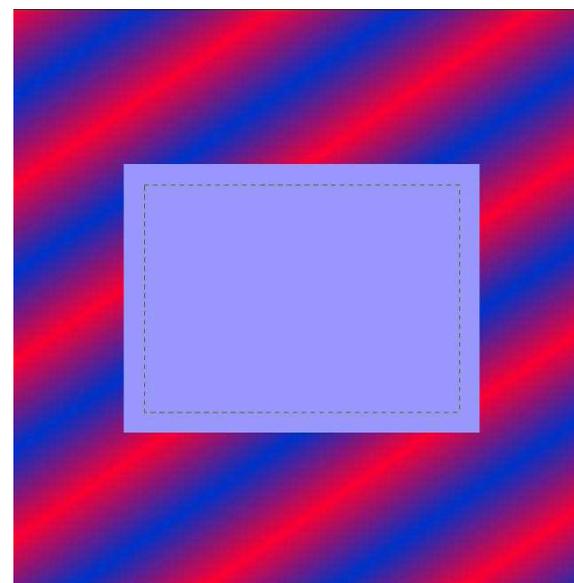
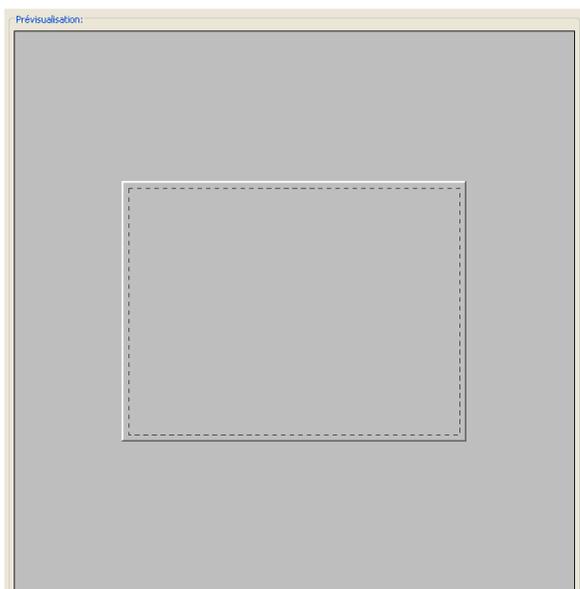
Traîner

Check solving order

Deux librairies permettent de générer du contenu

- Aucun
- Arith
- TagReplace

Généralités : les activités



Fenêtre principale:

Couleur d'arrière-plan:

Dégradé:

Image:

Titre

Fenêtre de travail:

Couleur d'arrière-plan:

Dégradé:

Transparence

Bordure Marges:

Localisation: Centrer Position absolue

X: Y:

Fenêtre principale:

Couleur d'arrière-plan:

Dégradé:

Image:

Titre

Fenêtre de travail:

Couleur d'arrière-plan:

Dégradé:

Transparence

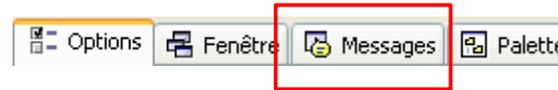
Bordure Marges:

Localisation: Centrer Position absolue

X: Y:

Créer des activités pour ses élèves avec JClic

Généralités : les activités



Message initial:

Message final:

Message d'erreur:

Pour chaque activité dans un projet Jclic, il est possible de saisir trois messages.

a.message initial : message qui apparaît en bas de l'exercice : on peut y mettre la consigne.

b.message final : message qui s'affiche lorsque l'exercice est terminé.

c.message d'erreur : en cas d'erreur

Choix d'une image

Choix d'une image

Contenus de cellule

Texte:

Image:

Autoriser que le texte recouvre l'image

Style: abc Bordure

Contenu actif:

OK Annuler

Alignement du texte

Alignement de l'image

Contenu actif

Multimedia et contenu actif

Type:

Niveau de priorité:

Jouer en boucle Démarrage automatique

Fichier:

De: A:

Jouer son
Jouer vidéo
Jouer MIDI
Jouer un CD audio
Enregistrer son
Jouer un son enregistré
Aller à l'activité
Aller à la séquence
Lancer le programme
Montrer URL
Fin
Retour

OK Annuler